

СЦЕНАРИЙ РАЗВЛЕЧЕНИЯ ДЛЯ ДЕТЕЙ СТАРШЕГО ДОШКОЛЬНОГО ВОЗРАСТА С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ПОДВИЖНЫХ ДВОРОВЫХ ИГР

«ВЕСЕЛИМСЯ МЫ, ИГРАЕМ И НИСКОЛЬКО НЕ СКУЧАЕМ»

Цель: возрождение детских дворовых игр для формирования здоровой, радостной атмосферы в коллективах, объединение детей через участие в совместном мероприятии в летний период года.

Основные задачи:

- приобщение детей к русской культуре через дворовые игры;
- развитие выносливости, быстроты реакции, ловкости, координации движений;
- формирование способности к взаимодействию с партнерами по игре.

Длительность проведения – 40 –50 минут.

Предполагаемое количество детей на празднике от 80 до 120

Место проведения – стадион МБУ СШОР № 5

Материалы и оборудование: магнитофон, диск с русской народной музыкой, обручи, мячи маленькие и большие.

Ход праздника:

Дети стоят около спортивной площадки, их встречают скоморохи Тимошка и Антошка.

Скоморох Тимошка: Здравствуйте, здравствуйте, здравствуйте!

Мы рады приветствовать вас!

Как много светлых улыбок

Мы видим на лицах сейчас.

Скоморох Антошка: Сегодня праздник – День Защиты детства!

Мы в честь детей сегодня собрались.

Ведь дети лучшее, что нам дано в наследство

На нашем празднике весельем зарядись!

Звучат фанфары.

Тимошка: Спешите скорей, спешите скорей!

Нет праздника нашего веселей!

Антошка: Детям во дворе играть очень интересно

Здесь простор и красота, всем здесь хватит места!

Выходи играть во двор, здесь веселье и задор.

Хоть до самого утра, играть может детвора

Тимошка: Здравствуйте детишки, девчонки и мальчишки.

А давайте познакомимся. Меня зовут Тимошка.

Антошка: А меня зовут Антошка.

Тимошка: Предлагаю всем вместе дружно назвать своё имя.

Три – четыре..... Ну, вот мы и познакомились.

Антошка: Звенит веселый хоровод,

Все шире круг у нас,
И тот, кто в этот круг войдет,
Станцует нам сейчас.

Тимошка: Давайте и мы дружно станцуем.

Флеш-моб под музыку «Гори, гори ясно...»

Игра «Пустое место»

Играющие встают в круг, выбирают водящего. Начиная игру, он пробегает мимо игроков, одного из них пятнает и продолжает бежать дальше по кругу. Запятнанный быстро бежит в противоположную сторону от водящего. Кто из них первый добежит до свободного места в круге, тот и занимает его, а опоздавший становится водящим.

Игра «Перевези друзей»

Дети выстраиваются у старта в колонны. У первых игроков в руках обручи. По сигналу первый игрок с обручем в руке бежит до стойки, обегает ее, возвращается к старту и забирает игрока под вторым номером. И уже два участника соревнования бегут до стойки, обегают ее и возвращаются на старт и т. д. Побеждает та команда, которая быстрее всех перевезла своих друзей.

Игра «Догони мяч»

Дети стоят в кругу. По кругу передаётся большой мяч из рук в руки, а маленький мячик будет догонять большой мяч, тоже передаваясь из рук в руки.

Игра «Белочки – собачки»

Выбирается один игрок – «собачка» (считалочками либо голосованием). Далее все игроки становятся в круг, и начинают перебрасывать мяч друг другу. Задача «собачки» – поймать мяч (перехватить его на лету), для чего приходится изрядно потрудиться, много побегать и попрыгать. В итоге, когда «собачка» поймала мяч, она имеет право встать в круг к игрокам, а ее место занимает тот игрок, по чьей вине мяч был упущен (тот, кто «неправильно» его кинул или тот, кто не успел поймать).

Игра «Карусель»

*Дети стоят в кругу. Идя по кругу, проговаривают слова:
Еле-еле-еле-еле завертелась карусели.*

Мы не сели в карусели,

- Приседать мы захотели,

- Танцевать мы захотели,

- Мы попрыгать захотели,

- Мы похлопать захотели,

- Покружиться захотели.

Игра «Вороны-воробьи»

Дети делятся на команды чертой. По одну сторону черты рисуются домики ворон, по другую – домики воробьев. Все свободно бегают по полю. Как только ведущий скажет «Воробьи», воробьи ловят ворон, которые не успели спрятаться в свои домики. Затем вороны ловят воробьев.

«Ушки»

Дети стоят парами, и, проговаривая слова, хлопают в ладоши, с каждым разом делая это всё быстрее и быстрее. В конце закрывают ладошками уши.

*Мама била, била, била,
И всё папе доложила.
Папа бил, бил, бил,
И всё бабе доложил.
Баба била, била, била,
И всё деду доложила.
Дед бил, бил, бил,
И в кадушку закатил,
А в кадушке 2 лягушки,
Закрывай скорее ушки!*

«Удочка»

Все участники игры становятся в круг, а водящий – в середине круга со скакалкой (канатом) в руках. Он начинает вращать скакалку так, чтобы та скользила по земле, делая круг за кругом под ногами играющих. Игроки подпрыгивают, стараясь, чтобы она не задела кого-либо из них. Тот, кто заденет скакалку, становится в середину и начинает вращать скакалку, а бывший водящий занимает его место. Пойманным игрок становится в том случае, если скакалка коснулась его не выше голеностопа. Игроки не должны приближаться к водящему во время прыжков. При другом варианте этой игры задевший верёвку игрок выбывает из игры. Победителями становятся 2-3 последних игрока, которых не задела скакалка.

Тимошка: Ну, вот и настало время нам прощаться. А завершит наш праздник весёлый Флеш-моб.

Флеш-моб «Новый день придёт»